

أثر في ساحة اللعبة! — عشر ألعاب قرآنية —



في أهمية اللعب

كل آية قرآنية تلمس قلوب الأطفال تخلق فيهم استجابة لا تخلقها المحاضرات الطويلة، وأسرع طريق للوصول إلى القلوب هو أن يجعلها قلوب تُجيد رفاهية المرح، أن تعبر بهذا القلب والعقل الوفاد قارات العالم وهو في بقعته الجغرافية لم يتحرك، وقد أشار فيغوتسي إلى مدى أهمية اللعب في ورقة بحثية منشورة عام 1978 بأن اللعب المر له دور أساسي في تنمية الطفولة، بل يساعد اللعب الأطفال على القفز فوق سنهم فتتحقق هذه الوثبة الابداعية التي تساهم في تطوير عقلية المبدع والمبتكر، ولا يقتصر هذا على الصغار فقط بل حتى الكبار، فاللعب أثر في تكوين شخصية الإنسان والطفل خصوصاً أكثر من أي نشاط آخر، فاللعب لا يقتل الجدية بل يحيي المعنى ويعملك كيف تبني وقت نوعيٍّ جاد في تعليم القرآن الكريم مع كثير من لحظات المرح

لذا هذا الملف لم أجعله أوراق وأنشطة فحسب بل دعوة لي ولكم أن نجعل القرآن في يد الطفل لا كمادة دراسية بل قيمة تعاش ورسالة تُستشعر وبعد حكاية اتصاله بمعاقل الولي بلغتهم الأولى، لغة اللعب

• طريقة استخدام الملف:

هذه الألعاب قابلة للتطبيق في الجماعات العائلية وفي الحلقات القرآنية، تسطيع نشر الملف والاستفادة منه دون حذف الشعار فجميع الحقوق محفوظة لمنصة وَهَجْ، ولك كامل الحرية في تطوير إحدى الألعاب الموجودة واستخدامها بالطريقة المناسبة لك ولأطفالك أو طلابك، وأود أن أنوّه على أن الفئة الأكثر استفادة من الملف هم أبناء وبنات الحلقات القرآنية الذين يتمتعون بحصيلة قرآنية قوية.

• قوانين اللعب:

- ✓ فريق متحمس.
- ✓ خيال وقاد وشاسع.
- ✓ مصحف ورقي أو الكتروني.



ليست كل الألعاب هدفها التعلم
بل بعضها نلعبها للمتعة فقط !!

١. لعبة تسلسل النور:

لعبة تسلسل النور تبدأ بآية صغيرة لتفتح لك طریقاً يضيء بآيات أخرى، لعبة تنمي مهارة سرعة استحضار الآيات، وتدريب مملكة الحفظ عند حفاط القرآن.

• طريقة اللعب:

تتكون اللعبة من أربع جولات وكل جولة فيها ٥ سلاسل من النور، لذا قسم الطلاب في الحلقة إلى فريقين، ثم رشح لاعب من كل فريق ليستفتح اللعب، اختر آية وعلى اللاعبين أن يستحضرها آية تبدأ بنفس الحرف الذي انتهت به الآية التي ذكرتها، ثم يكمل لاعب آخر الآية الثانية، مثل (وأرسل عليهم طيراً أبابيل) انتهت بحرف لام يجب أن تبدأ الآية الثانية بحرف لام (لا أقسم بيوم القيمة)، وهكذا تتبادل الأدوار بينهم حتى تكتمل الجولة أو جميع سلاسل النور،

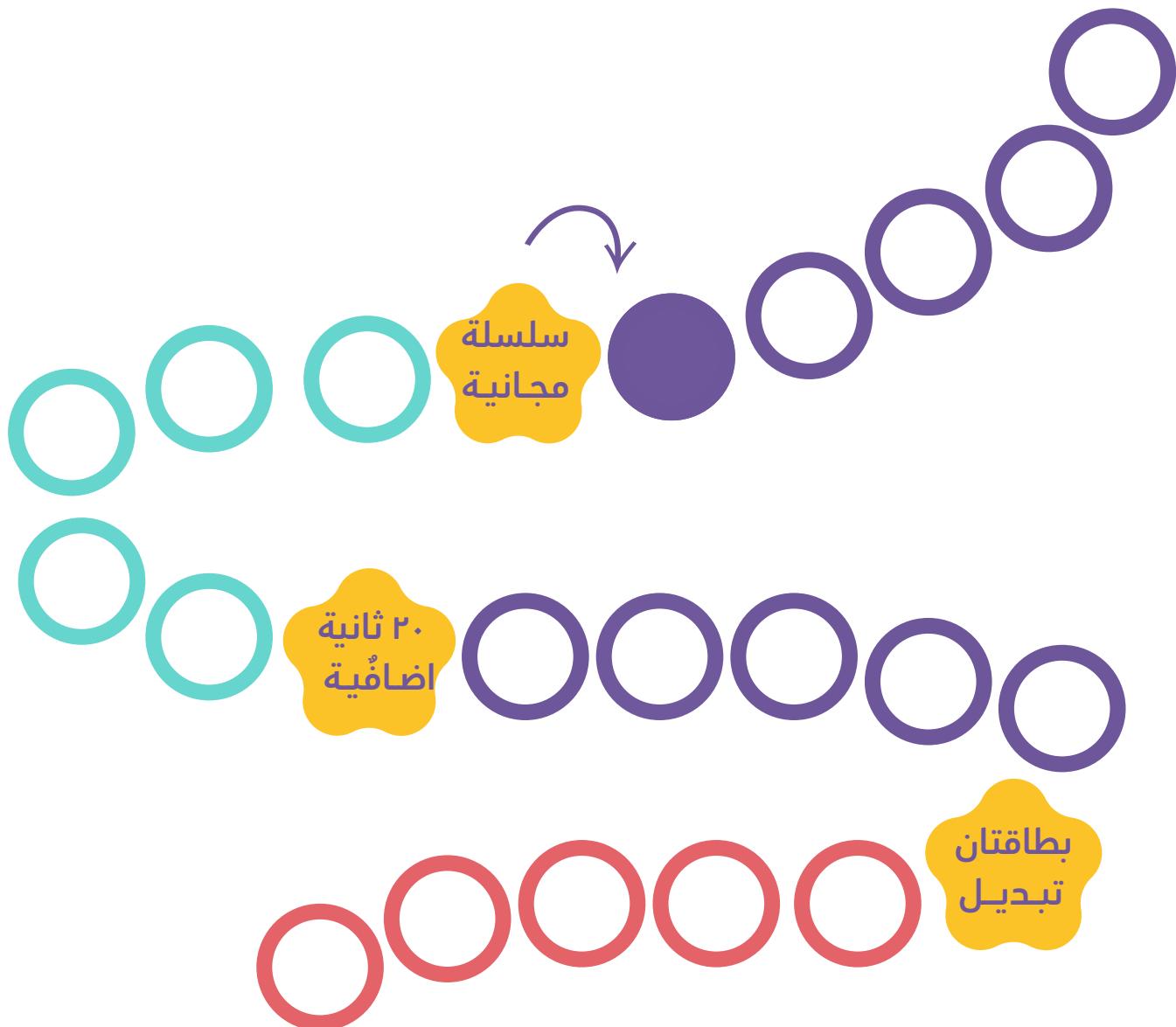
• قوانين اللعبة:

١. هناك بطاقة (**مُنقذ**) لكل فريق قبل بدء اللعبة، يستخدمها في حال الحاجة ويستعين بصديقه لإنقاذه.
٢. الوقت فقط ٣٠ ثانية و عند انتهاء الوقت ولم تُذكر آية يخسر الفريق السلسلة.
٣. بطاقتا (**تبديل**) عند إتمام خمس جولات (٥ آيات) تساعده في تبديل دوره مع صديقه الذي استحضر الآية .
٤. بطاقة (**زيادة الوقت ٢٠ ثانية إضافية**) تُمنح عند انتهاء ١ سلاسل من النور.
٥. عند الانتهاء من ١٠ سلاسل (١٠ آيات) يحصل الفريق على (**سلسلة مجانية**) ليتبقى لديه ٤ سلاسل فقط للفوز بـ ٥.

في الصفحة التالية نموذج لمسار اللعبة قم بطبعته
وتوزيعه على الفريقين لمتابعة اتمامهم لسلسلة النور.



مسار لعبة تسلسل النور



- تذكر! عند انتهائك من خمس جولات تستحق أن تُمنحك ميزة من مزايا اللعبة.

بطاقات اللعبة للطباعة:



٢. لعبة كشف البطاقات:

لعبة جماعية ممتعة، تعزز مهارات التفكير الاستنتاجي وتشعل روح التعاون والمشاركة، وترتبط القلب بسور القرآن من عدد الآيات إلى موضوعات سور وأسباب النزول، وترتبط اسم السورة مع موضوعها.

- **طريقة اللعب:**

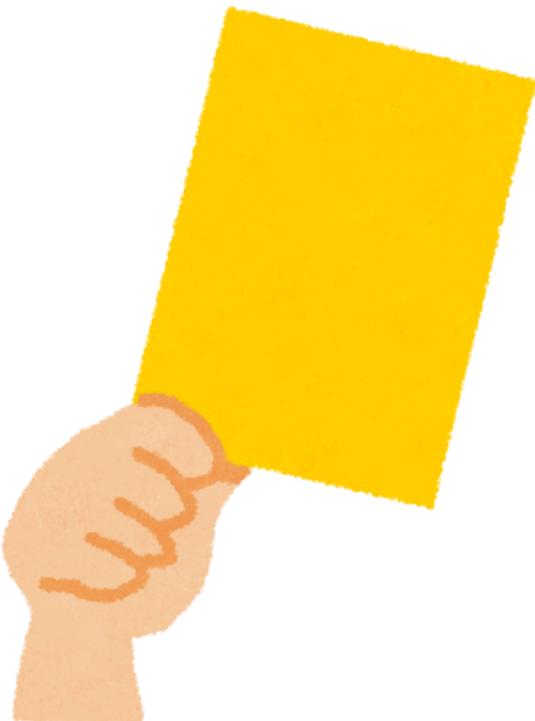
توزيع على كل لاعب بطاقة تحتوي على اسم سورة من سور القرآن، لكن لا يُسمح لحامل البطاقة أن يعرف اسم السورة التي معه، عليه أن يطرح أسئلة ذكية تساعد في معرفة اسم السورة مثل:

- هل السورة التي معي قصيرة أو طويلة؟
- هل عدد آيات السورة ٢٠ ؟ أقل ؟ أكثر ؟
- هل تحتوي على قصة نبي ؟
- هل أول آية فيها هي نفس اسم السورة ؟

وهكذا يستمر في طرح الأسئلة حتى يتمكن من كشف اسم السورة التي على بطاقةه وكلما كان سريعاً في تحديد اسم السورة كلما كان متقدماً. أما بالنسبة لدور اللاعب الثاني فعليه أن يجيب فقط بـ (نعم) أو (لا) أو تلميحات قصيرة جداً تزيد الحماس دون أن تكشف الجواب مباشرة.

يمكن أن يقوم لاعب واحد فقط بحمل بطاقة واحدة، والفريق كامل يُجيب على أسئلته، ويمكن أن تكون اللعبة سباق بين لاعبين اثنين، تارة يسأل اللاعب الأول وتارة يسأل اللاعب الثاني.

استعد للتفكير، اسأل بذكاء !!



٣. لعبة اكتشف الرمز:

لعبة اكتشف الرمز رحلة مشوّقة تبدأ بأرقام وتنهي بآيات ومعاني عظيمة، وكل رقم يقود إلى حرف وتشكيل الحروف يكون اسم، والاسم يساعدك في فتح الظرف المناسب، والظرف يحوي قيمة أو لغز قرآنٍ أو مكافأة، فمثل هذه الألعاب تتسم بالمرونة التي تفتح المجال لكل مربٍي ومعلم في تصميم أسئلته الخاصة وتتنوع الأساليب والأهداف التربوية.

• طريقة اللعب:

يتم رسم خطان أفقيان وخطان رأسيان، وتوزع الحروف الهجائية بداخلها (كل ٣ أحرف في مربع) ويوضع رقم فوق كل حرف.

٣ ٢ ١	٣ ٢ ١	٣ ٢ ١
خ ب ذ	ث ج ح	أ ب ت
٣ ٢ ١	٣ ٢ ١	٣ ٢ ١
ط ظ ع	ش ص ض	ر ز س
٤ ٣ ٢ ١	٣ ٢ ١	٣ ٢ ١
ن ه و ي	ك ل م	غ ف ق

والآن يتم تجهيز أرقام الحروف المراد تشكيلها لتكوين الكلمة، ولكن انظر لموقع الحروف هل هو داخل مربع كامل أم مربع مفتوح من اليمين والأعلى أم مربع مفتوح من الأسفل واليسار، وهكذا حتى تستطيع تمييز الأرقام المطلوبة ومعرفة الكلمة.

وَرْزُعُ أوراق وعلى كل ورقة القيمة التي ترغب بالتحدث عنها أو التعاليم الدينية أو الدرس المستفادة من النصاب اليومي، فمثلاً كان الدرس اليومي عن الدروس المستفادة من قصة سليمان والنملة، فستكون اللعبة كالتالي:

الكلمات المراد البحث عنها:

إدارة

تضحية

إتقان

تكاتف

رمز كلمة إتقان سيكون:

١ ٣ ٢ ٤ ٥

إذا رمز كلمة تكاتف سيكون:

٢ ٣ ٤ ٦ ٥

رمز كلمة تضحية سيكون:

٣ ٤ ٥ ٦ ٢

رمز كلمة إدارة سيكون:

٢ ٣ ٤ ٥ ٦

سيحاول الدارسين فك الحروف من الأرقام واكتشاف موقعها من خلال المربعات وعندما تتكون الكلمات المراد البحث عنها سيتعلمون الدروس المستفادة من قصة نملة سليمان عليه السلام ألا وهي:

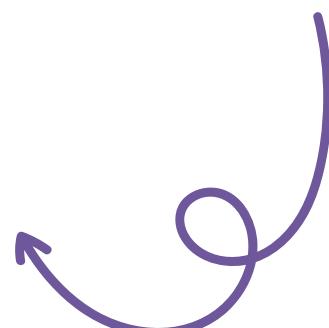
التكاتف: نملة واحدة نادت ووادي كامل استجابة، فالتكاثف أساس العمل والنجاح.

الإتقان: أتقنت النملة عملها كقائد لفريق فحضرتهم وحرضت على سلامتهم.

التضحية: النملة لم تنسغل بنجاة نفسها بل آثرت أن تنادي الشعب كامل.

الإدارة: أهم مبدأ في إدارة الأزمات هو تجنب وقوعها من الأصل.

تذكر أنك تستطيع أن تغيير الأرقام لتكون رموز مثل (قلوب - أوراق شجر - نجوم) وأن تزيد من صعوبة التحدي فتكون اسئلة بداخل ظروف موزعة داخل الحلقة، ولا تنسى أنك تستطيع تطوير أي لعبة!



٤. لعبة ألف باء القرآن:

مهارة استحضار الآيات مهارة قوية يمكن تقويتها من خلال بعض التمارين والألعاب اليومية التي تساهم في انعاش الذاكرة والقدرة على تذكر بدايات الآيات وسردها حتى النهاية، ولهذا تعد لعبة الحروف الأبجدية القرآنية لعبة مثالية كتمرين لتقوية هذه المهارة.

• طريقة اللعب:

يختار الفريق أحد حروف الهجاء وعلى اللاعب أن يتلو آية من حفظه تبدأ بنفس الحرف الذي تم اختباره، فمثلاً:

- الحرف (أ)، قوله تعالى: (أَلَمْ ترَا كِيفَ فَعَلَ رَبُّكَ بِأَصْحَابِ الْفَيْلِ).
- الحرب (ت)، قوله تعالى: (تَبَارَكَ الدِّيْنُ بِيَدِهِ الْمَلِكُ وَهُوَ عَلَىٰ كُلِّ شَيْءٍ قَدِيرٌ)
- الحرف (ف)، قوله تعالى: (فَصَلِّ لِرَبِّكَ وَانْحِرْ).
- الحرف (س)، قوله تعالى: (سَبَّحَانَ الَّذِي أَسْرَى بَعْدَهُ لَيْلًا مِنَ الْمَسْجِدِ الْحَرَامِ إِلَى الْمَسْجِدِ الْأَقْصَى الَّذِي بَارَكَنَا حَوْلَهُ لَنْرِيهِ مِنْ آيَاتِنَا إِنَّهُ هُوَ السَّمِيعُ الْبَصِيرُ).
- الحرف (ف)، قوله تعالى: (فَإِنْ كَانَ لَكُمْ كَيْدٌ فَكَيْدُونَ).

وهكذا تستمر اللعبة حتى انتهاء جميع الحروف الأبجدية، فتعيد للذاكرة آيات ربما نسيناها! ولتحقق اللعبة أهدافاً تربوية أخرى، جرب أن تناقش كل ايه يختارها اللاعب وتدارسها وتسقطها على واقعه فيمرح ويتعلق قلبه بالقرآن في آن واحد.



٥. لعبة الأيدي الناطقة:

هذه اللعبة تشبه لعبة (ولا كلمة) الشهيرة، لكنها بروح قرآنية ممتعة، تعزز الفهم الحقيقى للمفردات القرآنية والخيال التفسيري لدى اللاعبين، تضيف جوًّا من المرح والألفة دون أن تخرج عن هدفها التربوي.

- طريقة اللعب:

ينقسم اللاعبين إلى فريقين، يختار اللاعب مفردة من مفردات القرآن الكريم بشرط أن يعي معناها حقًا وقد يساعده في ذلك مُرشد للعب (المعلمة أو أحد الوالدين) ثم يحاول أن يجسّد المعنى بيديه فقط دون أن ينطق بكلمة واحد، والفريق الذي يستطيع أن يجذب المفردة التي تم تجسيدها يُحرز تقدماً ويجمع نقاط أكثر.

- بعض المفردات لإلهامك:

واجهة	المزمل	رواسي شامخات	الأبتر	الصريم	الودق
ثبيباً	الجلاء	تزاور عن كفهم	العهن	أفواجاً	المطفيين



٦. لعبة سور ملوّنة:

في رحلة شيقّة مع سور القرآن الكريم، سنتعرّف على تنوّع موضوعاته وروعة معانيه، من خلال ألوان تعّبر عن كل نوع من أنواع السور، لنساعد الطفل على الربط بين المعنى واللون بطريقة ممتعة وتفاعلية، فمواضيع السور تختلف لذلك هذه اللعبة ستكون كالتالي:

- **طريقة اللعب:**

- يتم تصنيف السور بناءً على موضوعاتها باستخدام البطاقات الملوّنة فمثلاً:
 - اللون الأحمر** (للسور التي تتحدث عن الوعيد والعذاب)
 - اللون الأخضر** (للسور التي تتحدث عن النعيم والجنة)
 - اللون الأزرق** (للسور التي تتحدث عن قصة أو حدث مهم)

يتم سحب البطاقات بشكل عشوائي ويُطلب من كل لاعب أن يصنف السور بناءً على البطاقة التي معه مع إمكانية طرح بعض الأسئلة لإثارة النقاش والفضول حول السورة مثل: كيف يمكن أن نطبق ما جاء في هذه السورة في حياتنا؟ لماذا صنفت هذه السورة بهذا اللون؟ هل تعتقد أنك تستطيع أن تصنع خريطة مفاهيم تلخص القصة التي وردت في السورة؟

وبهذه اللعبة نستطيع ربط اللاعبين بجمال تنوع موضوعات سور القرآن وزيادة الوعي حول التنوع اللغوي وسرد الأحداث القرآنية بدقة أكبر.



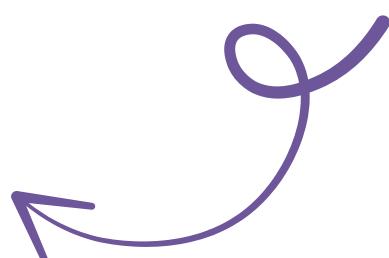
٧. لعبة مهام قرآنية:

لعبة تفاعلية ممتعة تأخذ اللاعبين في رحلة عبر مسار مليء بالتحديات والأنشطة المستوحاة من القرآن الكريم، كل خانة في اللوحة تحمل مهمة أو سؤالاً أو نشاطاً قيمياً، مثل ذكر آية، أو تمثيل شعور قرآني، أو مشاركة خلق من أخلاق الأنبياء، ومع التقدم خطوة بخطوة، يعيش الأطفال والعائلة مغامرة تربوية قرآنية.

- طريقة اللعب:

اطبع ورقة المهام ووزعها على لاعبين اثنين أو قسم الطلاب إلى فريقيين، الان كون بطاقات جانبية تحمل الأعداد (من ١ إلى ٦) واجعلها غير مرئية لهم، كل فريق يسحب رقم ويتقدم في مسار المهام بناءً على الرقم الذي ظهر له.

تستطيع أن تجعل اللعبة حركية وذلك برسم المسار على الأرض بأوراق ملونة وتكون الخطوات بأقدامهم بدلاً من تتبع الأقلام وتستطيع أن تُلغي الأرقام وتصعب المهام وتجعلها تحدي، من ينهيها كاملة يربح! تذكر أن بإمكانك التطوير والابتكار دائمًا.



بطاقات الأرقام

٣

٢

١

٧

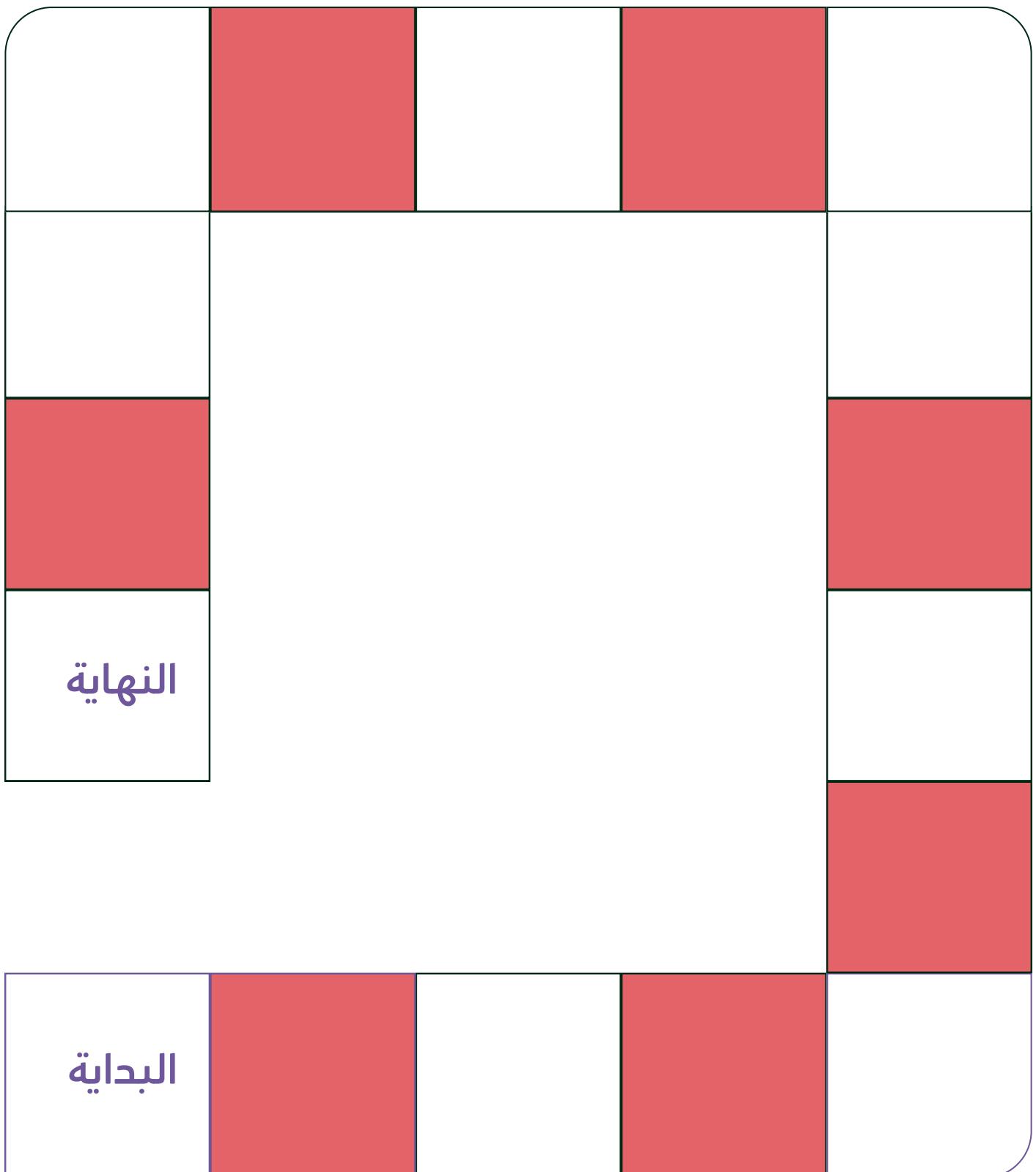
٠

٤

مسار لعبة مهامات قيمية

عَرَفَ الْكُوثر القدر العاديات قبل الفريق الثاني	كم عدد سور القرآن وأجزاء القرآن؟	اجعل صديقك يتقدم خطوة بدلًا منك!	ارسم أول ٦ آيات من سورة الشمس	مثل قصة أم موسى وهي ترميه في اليم
تقدّم خطوة				تقدّم خطوة
كرر دعاء تعلّمته ٣ مرات				اذكر خلقاً قرآنياً تحب أن تتحلى به دائمًا
النهاية				اذكر آية تبدأ بحرف (ت)
البداية	اقرأ آية بصوت جميل	صف مشهداً من الجنة كما ورد في القرآن	اذكر قصة نبي بسرعة دون تردد!	ارجع للوراء خطوة

مسار لعبه مهام قيمية



٨. لعبة كلمة مكررة:

لعبة الكلمة مكررة هي لعبتي المفضلة عندما كنت طفلاً وكنا نجعلها باسماء الفواكه، والآن أصبحت ألعبها مع طالباتي في الحلقة باسماء الأنبياء أو الحيوانات أو حتى الشواهد القرآنية، وكل طالبة تجمع الاسم أربع مرات وتفوز تحكي لنا القصة الواردة في القرآن بالاسم الذي جمعته، والخاسر نحكم عليه جميعاً بما نريد.

• طريقة اللعب:

تعتمد الكلمات المكررة على عدد اللاعبين فإن كانوا على سبيل المثال ستة فاختار ستة حيوانات وردت في القرآن أو ستة أسماء للأنبياء، كرر كل اسم أربع مرات في قصاصات صغيرة ثم اطويها (مثل القرعة) على كل لاعب أن يختار فقط أربع قصاصات، اجلسوا في حلقة دائرة وليكشف كل لاعب عن أوراقه ليرى الأسماء التي يحملها (دون أن يراها أحد غيره) وليحاول أن يجمع القصاصات التي تحمل أحد الأسماء التي معه، ثم يبدأ الجميع بتمرير الأوراق بينهم دون الكشف عن الاسم الموجود بالورقة حتى يجمع أول لاعب في الحلقة أحد الأسماء 4 مرات ليصبح الفائز، وأخر من يبقى ينفذ الحكم.

• قوانين اللعبة:

- ✓ كل اسم يكرر فقط (٤) مرات.
- ✓ عدد الأسماء الموجودة يكون بعدد اللاعبين.
- ✓ لا وقت محدد فقط مرر القصاصات حتى تستطيع جمع جميع قصاصات الاسم الاربعة



أول فائز



طويينا الأوراق
وبدأنا اللعب



كتينا الأسماء



٩. لعبة آخر حرفين:

جميلة هي ألعاب الحروف الهجائية، محببة جدًا عند فئة الجميع بالحلقات القرآنية، وقد جربت ذلك، ومن جماليات هذه الألعاب أن الطالبة تقيس قدرتها على تذكر حفظها للسور والأجزاء بمرح وحب دون الخجل أو الاحتباط، وهذه اللعبة شبهاها كثراً إلا أنني رغبت في كتابتها كتذكرة بها.

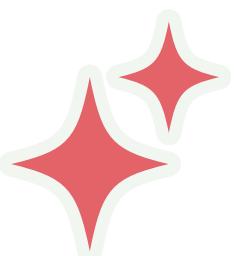
• طريقة اللعب:

اللعبة عبارة عن مجموعة اسئلة، يكون جوابها في كلمة قرآنية واحدة فقط بشرط أن تنتهي هذه الكلمة بنفس الحرفين المطلوبة، على سبيل المثال: **آخر حرفين (ا - ج)**
والسؤال التالي: إذا تحرك البحر؟ أمواج / الرجل الفقير؟ محتاج

وهكذا تستمرة اللعبة حتى ينهي الفريق جميع الأسئلة بالكلمات المناسبة التي تنتهي بنفس الحرفين المطلوبة.

• قوانين اللعبة:

١. اجعلها جولات متعددة، كل جولة فيها حرفين ويندرج تحتها أكثر من سؤال.
٢. احسب الوقت لكل جولة حتى تزيد من شعلة الحماس .
٣. إذا أردت أن تضيف عنصر التشويق اجعل فيها بطاقات مثل (بطاقة منفذ - بطاقة قفز إجابة)



نحوذج لعبة آخر حرفين

• الجولة الثانية:

٩ - ر

اسم من اسماء الله؟

.....

الجبل الذي كلم الله موسى عليه

.....

وسوسة الشيطان تكون في؟

.....

• الجولة الأولى:

ي - ل

الملك الموكل بتنزيل الوحي؟

.....

وصف لجماعة الطيور المتفرقة؟

.....

رفع قواعد الكعبة مع ابراهيم؟

.....

• الجولة الرابعة:

أ - ب

شّبّه الله أعمال الكفار بـ؟

.....

كلمة تعني الجزاء الحسن للمؤمن

.....

كلمة تدل على أصل خلق الانسان

.....

• الجولة الثالثة:

ي - م

خصلت سورة كاملة باسمها

.....

صفة للشيطان تكررت في القرآن

.....

مرجع الكافرون يوم القيمة إلى؟

.....

١٠. لعبة تتبع السهم:

تعتمد هذه اللعبة على الرموز والصور فقط بدون كلمات، و تستطيع أن تصنف اللوحة الأساسية إلى قصص الحيوان في القرآن أو قصص الأنبياء بالاعتماد فقط على الرموز المتطابقة مع كل قصة ومن ثم تنتقل إلى فكرة النقاش والحوار كما سيتم شرح اللعبة.

• طريقة اللعب:

سيتم تجهيز ورقة كاملة ملئة بالرموز والأشكال العشوائية، وبجانب هذه الورقة تكون هناك قصاصات ورق صغيرة تحمل رمز موجود على الورقة الأساسية وبجانبه أسمهم، على اللاعب أن يبحث عن الرمز بداخل الورقة الأساسية ثم يتبع الأسهم ليりى عند أي رمز سيتوقف! ومن ثم تبدأ الحكاية والحوار بين المعلم أو المربى واللاعبين، وسأقوم بتجهيز نموذج للعبة، سيكون لقصص الأنبياء والرسل، وتذكر أنك تستطيع أن تبتكر نموذجك الخاص.



نموذج تطبيقي للعبة

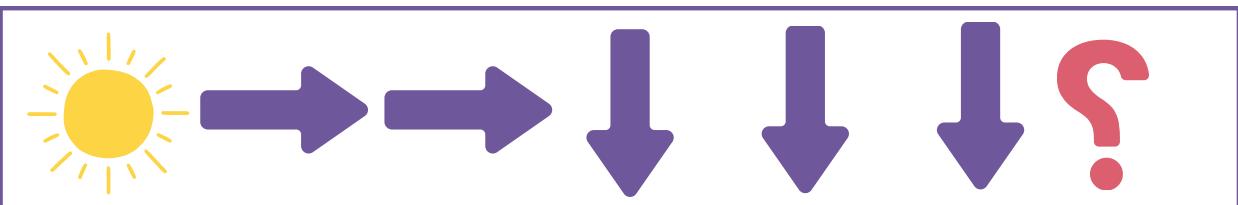
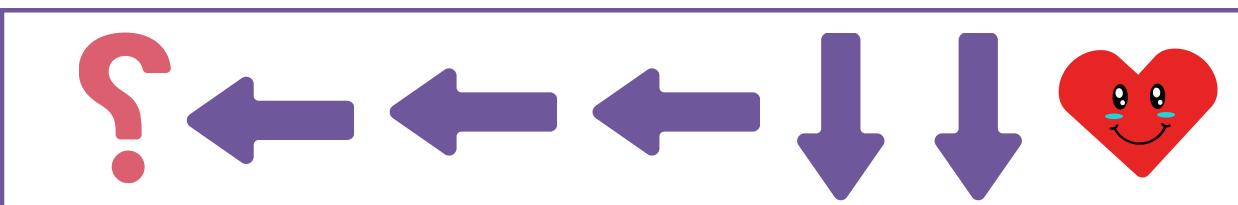
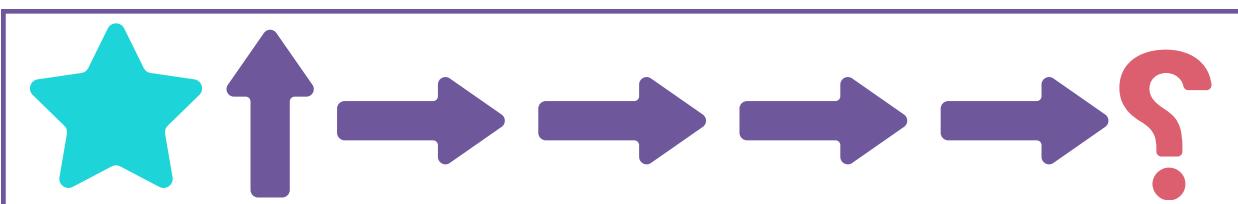
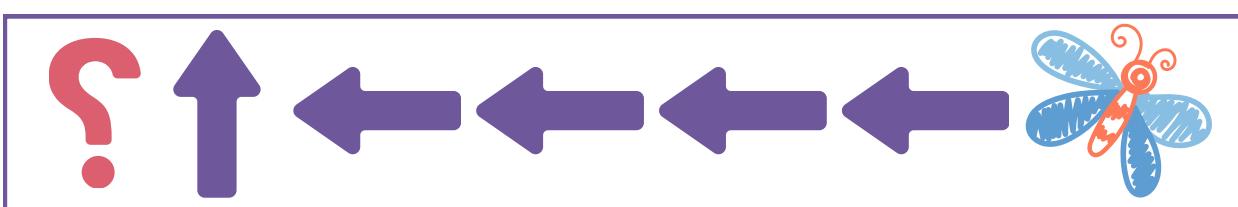
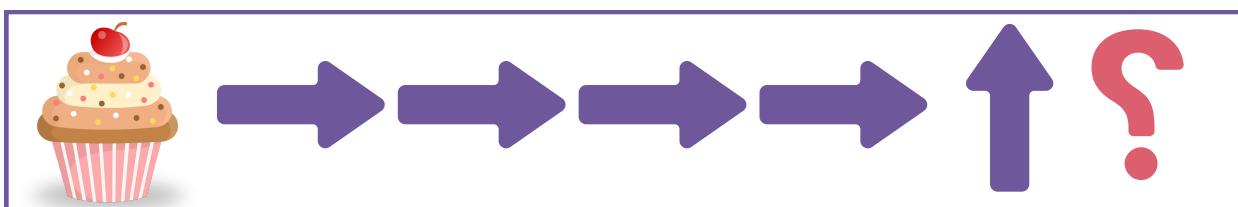


نِمَوْذِجُ الْوَرْقَةِ الْأَسَاسِيَّةِ:



نموذج قصاصات الأسهم:

والآن على اللاعب أن ينظر للشكل المرسوم في القصاصة ويحدد موقعه في الورقة الأساسية ثم يتحرك بناءً على الأسهم ليتعرف على الرمز المطلوب إيجاده



الرسومات المطلوب إيجادها هي: السفينة الخشب والحيّة والحوت والبئر والناقة وهي تمثل قصص الانبياء نوح وموسى ويونس ويُوسف وهوَد عليهم السلام جميًعاً.



”

موقع إلكترونيٌّ تساعدك في تصميم
ألعاب وتحديات للحلقات القرآنية والجماعات العائلية.

موقع wordwall

يحتوي هذا الموقع على العديد من قوالب الألعاب الجاهزة التي تستطيع أن تطبعها أو تعرضها على الشاشة فتكون تفاعلية بالصوت والصورة، يدعم اللغة العربية وسهل الانشاء، يتميز بأنه يحتوي على باقات لقوالب أكثر احترافية ومجانية بعضها، وحتى الباقيات بأسعار رمزية لا تتجاوز ٢٢ ريال سعودي.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —

موقع QuizWhizzer

تطبيق QuizWhizzer هو أداة تعليمية تفاعلية تستخدم أسلوب الألعاب والاختبارات لتعزيز مشاركة الطالب أثناء الدروس، يمكن للمعلم أن يحول الدرس إلى سباق أو منافسة ممتعة، حيث يقوم الطالب بالإجابة عن أسئلة مرتبطة بالمنهج ليتقادموا على لوحة اللعبة وكأنهم في سباق أو مسار تفاعل.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —

موقع Genially

موقع Genially هو منصة مبتكرة للتصميم التفاعلي، تمكن المعلمين والطلاب وصنّاع المحتوى من إنتاج عروض تقديمية، أنشطة، ألعاب، وإنفوجرافيك بطريقة جذابة وحيوية، دون الحاجة لخبرة تقنية متقدمة، يمكن استخدامه في الدروس عن طريق تحويل الدرس إلى لعبة، أو عرض قصة تربوية متسلسلة، أو استخدامه للخرائط التوضيحية.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —

موقع QuizaGames

موقع quizaGames يمكنك من تحويل أي اختبار إلى لعبة صفية مشوّقة تُلعب فردياً أو جماعياً، ويمكنك استيراد بعض الملفات من Quizlet أو Google Forms أو استخدام ألعاب جاهزة.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —



يُسعدنا أن نكون عوناً لك!
تواصل معنا إن رغبت بمساعدة في تصميم
نماذج ألعاب تتناسب مع درسك القرآني.



ترقب
الجزء الثاني

@wahaj_kid
wahaj.kid1@gmail.com