

أثر في ساحة اللعبة!

— عشر ألعاب قرآنية —



هذا الملف قابل
لتطويرك وابتكارك!

في أهمية اللعب

كل آية قرآنية تلمس قلوب الأطفال تخلق فيهم استجابة لا تخلقها المحاضرات الطويلة، وأسرع طريق للوصول إلى القلوب هو أن تجعلها قلوب تُجيد رفاهية المرح، أن تعبر بهذا القلب والعقل الوقاد قارات العالم وهو في بقعته الجغرافية لم يتحرك، وقد أشار فيغوتسكي إلى مدى أهمية اللعب في ورقة بحثية منشورة عام 1978 بأن اللعب الحر له دور أساسي في تنمية الطفولة، بل يساعد اللعب الاطفال على القفز فوق سنهم فتتحقق هذه الوثبة الابداعية التي تساهم في تطوير عقلية المبدع والمبتكر، ولا يقتصر هذا على الصغار فقط بل حتى الكبار، فاللعب أثر في تكوين شخصية الإنسان والطفل خصوصًا أكثر من أي نشاط آخر، فاللعب لا يقتل الجدّة بل يحيى المعنى ويعلمك كيف تبني وقت نوعي جاد في تعليم القرآن الكريم مع كثير من لحظات المرح

لذا هذا الملف لم أجعله أوراق وأنشطة فحسب بل دعوة لي ولكم أن نجعل القرآن في يد الطفل لا كمادة دراسية بل قيمة تُعاش ورسالة تُستشعر وبدء حكاية اتصاله بمعامل الوحي بلغتهم الاولى، لغة اللعب

• طريقة استخدام الملف:

هذه الألعاب قابلة للتطبيق في الجمعات العائلية وفي الحلقات القرآنية، تستطيع نشر الملف والاستفادة منه دون حذف الشعار فجميع الحقوق محفوظة لمنصة وَهَج، ولك كامل الحرية في تطوير إحدى الألعاب الموجودة واستخدامها بالطريقة المناسبة لك ولأطفالك أو طلابك، وأود أن أنوه على أن الفئة الأكثر استفادة من الملف هم أبناء وبنات الحلقات القرآنية الذين يتمتعون بحصيلة قرآنية قوية.

• قوانين اللعب:

- ✓ فريق متحمس.
- ✓ خيال وقاد وشاسع.
- ✓ مصحف ورقي أو الكتروني.



ليست كل الألعاب هدفها التعلم
بل بعضها نلعبها للمتعة فقط!!



١. لعبة تسلسل النور:

لعبة تسلسل النور تبدأ بآية صغيرة لتفتح لك طريقًا يضيء بآيات أخرى، لعبة تنمي مهارة سرعة استحضار الآيات، وتدريب لملكة الحفظ عند حفظ القرآن.

• طريقة اللعب:

تتكوّن اللعبة من أربع جولات وكل جولة فيها ٥ سلاسل من النور، لذا قسّم الطلاب في الحلقة إلى فريقين، ثم رشح لاعب من كل فريق ليستفتح اللعب، اختر آية وعلى اللاعبين أن يستحضروا آية تبدأ بنفس الحرف الذي انتهت به الآية التي ذكرتها، ثم يكمل لاعب آخر الآية الثانية، مثل (وأرسل عليهم طيرًا أبابيل) انتهت بحرف لام يجب أن تبدأ الآية الثانية بحرف لام (لا أقسم بيوم القيامة)، وهكذا تتبادل الأدوار بينهم حتى تكتمل الجولة أو جميع سلاسل النور،

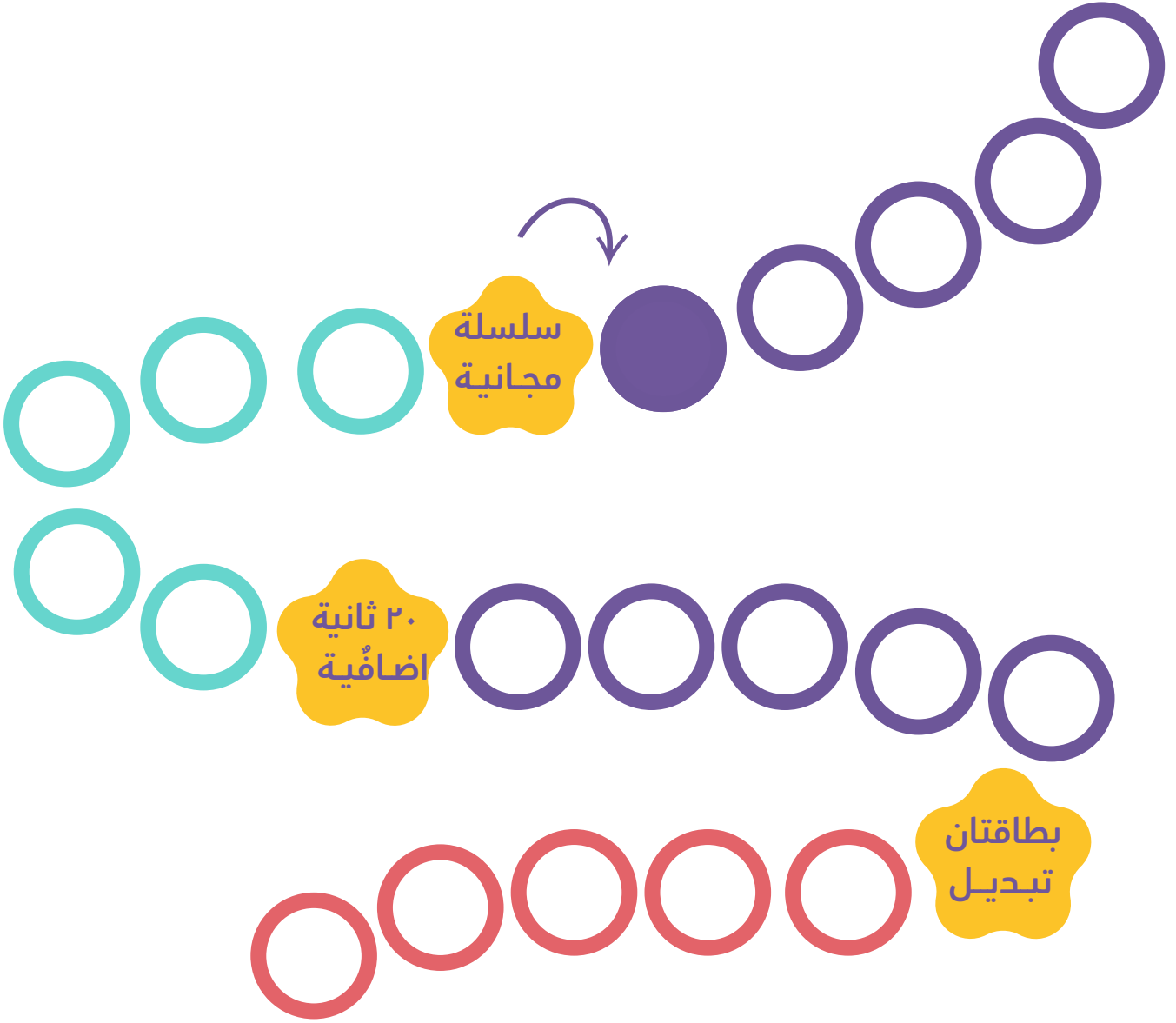
• قوانين اللعبة:

١. هناك بطاقة (مُنقذ) لكل فريق قبل بدء اللعبة، يستخدمها في حال الحاجة ويستعين بصديقه لانقاذه.
٢. الوقت فقط ٣٠ ثانية و عند انتهاء الوقت ولم تُذكر آية يخسر الفريق السلسلة.
٣. بطاقتا (تبديل) عند إتمام خمس جولات (٥ آيات) تساعد في تبديل دوره مع صديقه الذي استحضر الآية .
٤. بطاقة (زيادة الوقت ٢٠ ثانية إضافية) تُمنح عند انتهاء ١٠ سلاسل من النور.
٥. عند الانتهاء من ١٠ سلاسل (١٠ آيات) يحصل الفريق على (سلسلة مجانية) ليتبقى لديه ٤ سلاسل فقط للفوز بدلًا من ٥.

في الصفحة التالية نموذج لمسار اللعبة قم بطباعته وتوزيعه على الفريقين لمتابعة اتمامهم لسلسلة النور.



مسار لعبة تسلسل النور



- تذكر! عند انتهائك من خمس جولات تستحق أن تُمنح ميزة من مزايا اللعبة.

بطاقات اللعبة للطباعة:

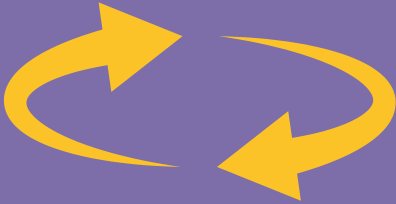
منقذ



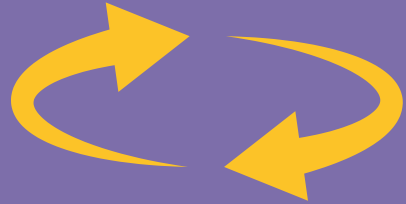
منقذ



تبدیل



تبدیل



٢. لعبة كشف البطاقات:

لعبة جماعية ممتعة، تعزز مهارات التفكير الاستنتاجي وتشعل روح التعاون والمشاركة، وتربط القلب بسور القرآن من عدد الايات إلى موضوعات السور وأسباب النزول، وترابط اسم السورة مع موضوعها.

• طريقة اللعب:

توزع على كل لاعب بطاقة تحتوي على اسم سورة من سور القرآن، لكن لا يُسمح لحامل البطاقة أن يعرف اسم السورة التي معه، عليه أن يطرح اسئلة ذكية تساعده في معرفة اسم السورة مثل:

- هل السورة التي معي قصيرة أو طويلة؟
- هل عدد ايات السورة ٢٠ ؟ أقل ؟ أكثر؟
- هل تحتوي على قصة نبي؟
- هل أول آية فيها هي نفس اسم السورة؟

وهكذا يستمر في طرح الاسئلة حتى يتمكن من كشف اسم السورة التي على بطاقته وكلما كان سريعًا في تحديد اسم السورة كلما كان متقدمًا. أما بالنسبة لدور اللاعب الثاني فعليه أن يجيب فقط بـ (نعم) أو (لا) أو تلميحات قصيرة جدًا تزيد الحماس دون أن تكشف الجواب مباشرة.

يمكن أن يقوم لاعب واحد فقط بحمل بطاقة واحدة، والفريق كامل يُجيب على اسئلته، ويمكن أن تكون اللعبة سباق بين لاعبين اثنين، تارة يسأل اللاعب الأول وتارة يسأل اللاعب الثاني.

استعد للتفكير، اسأل بذكاء!!



٣. لعبة اكتشاف الرمز:

لعبة اكتشاف الرمز رحلة مشوقة تبدأ بأرقام وتنتهي بآيات ومعاني عظيمة، فكل رقم يقود إلى حرف وتشكيل الحروف يكون اسم، والاسم يساعدك في فتح الظرف المناسب، والظرف يحوي قيمة أو لغز قرآني أو مكافأة، فمثل هذه الألعاب تتسم بالمرونة التي تفتح المجال لكل مربي ومعلم في تصميم أسئلته الخاصة وتتنوع الأساليب والأهداف التربوية.

• طريقة اللعب:

يتم رسم خطان أفقيان وخطان رأسيان، وتوزع الحروف الهجائية بداخلها (كل ٣ أحرف في مربع) ويوضع رقم فوق كل حرف.

٣ ٢ ١	٣ ٢ ١	٣ ٢ ١
خ د ذ	ث ج ح	أ ب ت
٣ ٢ ١	٣ ٢ ١	٣ ٢ ١
ط ظ ع	ش ص ض	ر ز س
٤ ٣ ٢ ١	٣ ٢ ١	٣ ٢ ١
ن ه و ي	ك ل م	غ ف ق

والان يتم تجهيز أرقام الحروف المراد تشكيلها لتكوين كلمة، ولكن انظر لموقع الحروف هل هو داخل مربع كامل أم مربع مفتوح من اليمين والأعلى أم مربع مفتوح من الأسفل واليسار، وهكذا حتى تستطيع تمييز الأرقام المطلوبة ومعرفة الكلمة.

وزّع أوراق وعلى كل ورقة القيمة التي ترغب بالتحدث عنها أو التعاليم الدينية أو الدرس المستفادة من النصاب اليومي، فمثلاً كان الدرس اليومي عن الدروس المستفادة من قصة سليمان والنملة، فستكون اللعبة كالتالي:

الكلمات المراد البحث عنها:

تكاتف إتقان تضحية إدارة

رمز كلمة إتقان سيكون:

١ ٣ ٣ ١ ١

إذا رمز كلمة تكاتف سيكون:

٣ ١ ٣ ١ ٢

رمز كلمة تضحية سيكون:

٣ ٣ ٣ ٤ ٢

رمز كلمة إدارة سيكون:

٢ ١ ١ ٢ ١

سيحاول الدارسين فك الحروف من الأرقام واكتشاف موقعها من خلال المربعات وعندما تتكون الكلمات المراد البحث عنها سيتعلمون الدروس المستفادة من قصة نملة سليمان عليه السلام ألا وهي:

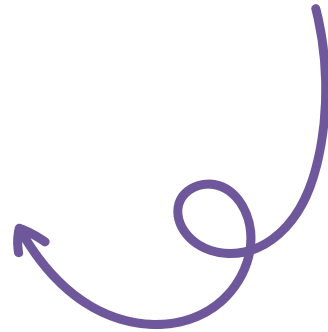
التكاتف: نملة واحدة نادت ووادي كامل استجاب، فالتكاتف أساس العمل والنجاح.

الإتقان: أتقنت النملة عملها كقائد لفريق فحذرتهم وحرصت على سلامتهم.

التضحية: النملة لم تنشغل بنجاة نفسها بل آثرت أن تنادي الشعب كامل.

الإدارة: أهم مبدأ في إدارة الأزمات هو تجنب وقوعها من الأصل.

تذكر أنك تستطيع أن تغيّر الأرقام لتكون رموز مثل (قلوب - أوراق شجر - نجوم) وأن تزيد من صعوبة التحدي فتكون أسئلة بداخل ظروف موزعة داخل الحلقة، ولا تنسى أنك تستطيع تطوير أي لعبة!



٤. لعبة ألف باء القرآن:

مهارة استحضار الآيات مهارة قوية يمكن تقويتها من خلال بعض التمارين والألعاب اليومية التي تساهم في انعاش الذاكرة والقدرة على تذكر بدايات الآيات وسردها حتى النهاية، ولهذا تعد لعبة الحروف الأبجدية القرآنية لعبة مثالية كتمرين لتقوية هذه المهارة.

• طريقة اللعب:

يختار الفريق أحد حروف الهجاء وعلى اللاعب أن يتلو آية من حفظه تبدأ بنفس الحرف الذي تم اختياره، فمثلاً:

- الحرف (أ)، قوله تعالى: (ألم ترا كيف فعل ربك بأصحاب الفيل).
- الحرف (ت)، قوله تعالى: (تبارك الذي بيده الملك وهو على كل شيء قدير)
- الحرف (ف)، قوله تعالى: (فصلّ لربك وانحر).
- الحرف (س)، قوله تعالى: (سبحان الذي أسرى بعبده ليلاً من المسجد الحرام إلى المسجد الأقصى الذي باركنا حوله لنريه من آياتنا إنه هو السميع البصير).
- الحرف (ف)، قوله تعالى: (فإن كان لكم كيد فكيدون).

وهكذا تستمر اللعبة حتى انتهاء جميع الحروف الأبجدية، فتعيد للذاكرة آيات ربما نسيناها! ولتحقق اللعبة أهدافاً تربوية أخرى، جرّب أن تناقش كل ايه يختارها اللاعب وتدارسها وتُسقطها على واقعه فيمرح ويتعلق قلبه بالقرآن في آن واحد.



٥. لعبة الأيدي الناطقة:

هذه اللعبة تشبه لعبة (ولا كلمة) الشهيرة، لكنها بروح قرآنية ممتعة، تعزز الفهم الحقيقي للمفردات القرآنية والخيال التفسيري لدى اللاعبين، تضيف جواً من المرح والألفة دون أن تخرج عن هدفها التربوي.

• طريقة اللعب:

ينقسم اللاعبون إلى فريقين، يختار اللاعب مفردة من مفردات القرآن الكريم بشرط أن يعي معناها حقاً وقد يساعده في ذلك مُرشد للعب (المعلمة أو أحد الوالدين) ثم يحاول أن يجسد المعنى بيديه فقط دون أن ينطق بكلمة واحد، والفريق الذي يستطيع أن يجذ المفردة التي تم تجسيدها يُحرز تقدماً ويجمع نقاط أكثر.

• بعض المفردات لإلهامك:

الودق	الصريم	الأبتر	رواسي شامخات	المزمل	واجفة
المطففين	أفواجا	العهن	تزاور عن كهفهم	الجلاء	كثيلاً

افهم، عبّر، أبهر!!



٦. لعبة سور ملونة:

في رحلة شقيقة مع سور القرآن الكريم، سنتعرّف على تنوّع موضوعاته وروعة معانيه، من خلال ألوان تعبّر عن كل نوع من أنواع السور، لنساعد الطفل على الربط بين المعنى واللون بطريقة ممتعة وتفاعلية، فموضوعات السور تختلف لذلك هذه اللعبة ستكون كالتالي:

• طريقة اللعب:

يتم تصنيف السور بناءً على موضوعاتها باستخدام البطاقات الملونة فمثلاً:
اللون الأحمر (للسور التي تتحدث عن الوعيد والعذاب)
اللون الأخضر (للسور التي تتحدث عن النعيم والجنة)
اللون الأزرق (للسور التي تتحدث عن قصة أو حدث مهم)

يتم سحب البطاقات بشكل عشوائي ويُطلب من كل لاعب أن يصنف السور بناءً على البطاقة التي معه مع إمكانية طرح بعض الاسئلة لإثارة النقاش والفضول حول السورة مثل: كيف يمكن أن نطبّق ما جاء في هذه السورة في حياتنا؟ لماذا صنفت هذه السورة بهذا اللون؟ هل تعتقد أنك تستطيع أن تصنع خريطة مفاهيم تلخص القصة التي وردت في السورة؟

وبهذه اللعبة نستطيع ربط اللاعبين بجمال تنوع موضوعات سور القرآن وزيادة الوعي حول التنوع اللفظي وسرد الاحداث القرآنية بدقة أكبر.



٧. لعبة مهمات قرآنية:

لعبة تفاعلية ممتعة تأخذ اللاعبين في رحلة عبر مسار مليء بالتحديات والأنشطة المستوحاة من القرآن الكريم، كل خانة في اللوحة تحمل مهمة أو سؤالاً أو نشاطاً قيماً، مثل ذكر آية، أو تمثيل شعور قرآني، أو مشاركة خلق من أخلاق الأنبياء، ومع التقدم خطوة بخطوة، يعيش الأطفال والعائلة مغامرة تربوية قرآنية.

• طريقة اللعب:

اطبع ورقة المهمات ووزعها على لاعبين اثنين أو قسّم الطلاب إلى فريقين، الان كوّن بطاقات جانبية تحمل الاعداد (١ إلى ٦) واجعلها غير مرئية لهم، كل فريق يسحب رقم ويتقدم في مسار المهمات بناءً على الرقم الذي ظهر له.



تستطيع أن تجعل اللعبة حركية وذلك برسم المسار على الأرض بأوراق ملونة وتكون الخطوات بأقدامهم بدلاً من تتبع الأقلام وتستطيع أن تلغي الأرقام وتصعب المهمات وتجعلها تحدي، من يُنهيها كاملة يربح! تذكر أن بإمكانك التطوير والابتكار دائماً.

بطاقات الأرقام

٣

٢

١

٦

٥

٤

مسار لعبة مهمات قيمية

عَرِّف الكوثر القدر العاديات قبل الفريق الثاني	كم عدد سور القرآن وأجزاء القرآن؟	اجعل صديقك يتقدم خطوة بدلاً منك!	ارسم أول ٦ آيات من سورة الشمس	مثّل قصة أم موسى وهي ترميه في اليم
تقدم خطوة				تقدم خطوة
كرر دعاء تعلمته ٣ مرات				أذكر خلقاً قرآنياً تحب أن تتحلى به دائماً
النهاية				أذكر آية تبدأ بحرف (ت)
				ارجع للوراء خطوة
البداية	اقرأ آية بصوت جميل	صف مشهداً من الجنة كما ورد في القرآن	اذكر قصة نبي بسرعة دون تردد!	قف وردد (سبحان الله) ٣٠ مرة

  @wahaj_kid

٨. لعبة كلمة مكررة:

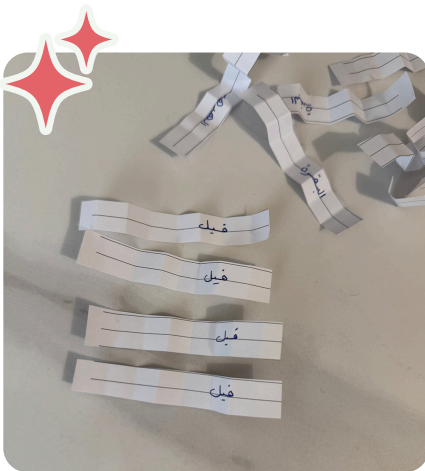
لعبة كلمة مكررة هي لعبتي المفضلة عندما كنتُ طفلة وكنا نجعلها باسماء الفواكه، والان أصبحت ألعبها مع طالباتي في الحلقة باسماء الأنبياء أو الحيوانات أو حتى الشواهد القرآنية، وكل طالبة تجمع الاسم أربع مرات وتفوز تحكي لنا القصة الواردة في القرآن بالاسم الذي جمعته، والخاسر نحكم عليه جميعًا بما نريد.

• طريقة اللعب:

تعتمد الكلمات المكررة على عدد اللاعبين فإن كانوا على سبيل المثال ستة فاختر ستة حيوانات وردت في القرآن أو ستة اسماء للأنبياء، كرر كل اسم أربع مرات قي قصاصات صغيرة ثم اطويها (مثل القرعة) على كل لاعب أن يختار فقط أربع قصاصات، اجلسوا في حلقة دائرية وليكشف كل لاعب عن أوراقه ليرى الاسماء التي يحملها (دون أن يراها أحد غيره) وليحاول أن يجمع القصاصات التي تحمل أحد الاسماء التي معه، ثم يبدأ الجميع بتمرير الأوراق بينهم دون الكشف عن الاسم الموجود بالورقة حتى يجمع أول لاعب في الحلقة أحد الاسماء 4 مرات ليصبح الفائز، وآخر من يبقى ينفذ الحكم.

• قوانين اللعبة:

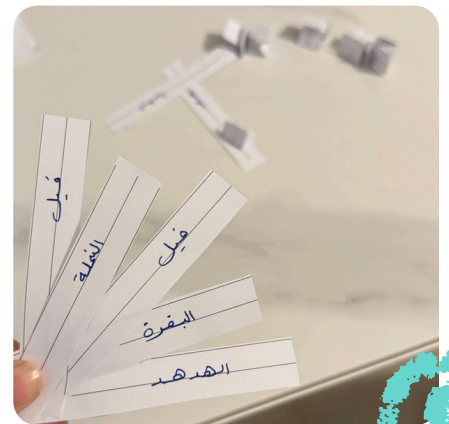
- ✓ كل اسم يكرر فقط (٤) مرات.
- ✓ عدد الأسماء الموجودة يكون بعدد اللاعبين.
- ✓ لا وقت محدد فقط مرر القصاصات حتى تستطيع جمع جميع قصاصات الاسم الاربعة



أول فائز



طويينا الأوراق
وبدأنا اللعب



كتبنا الاسماء

٩. لعبة آخر حرفين:

جميلة هي ألعاب الحروف الهجائية، محببة جدًا عند فئة الجميع بالحلقات القرآنية، وقد جربتُ ذلك، ومن جماليات هذه الألعاب أن الطالبة تقيس قدرتها على تذكر حفظها للصور والأجزاء بمرح وحب دون الخجل أو الاحباط، وهذه اللعبة شبيهاتها كثر إلا أنني رغبتُ في كتابتها كتذكير بها.

• طريقة اللعب:

اللعبة عبارة عن مجموعة اسئلة، يكون جوابها في كلمة قرآنية واحدة فقط بشرط أن تنتهي هذه الكلمة بنفس الحرفين المطلوبة، على سبيل المثال: **آخر حرفين (ا - ج)** والاسئلة كالتالي: **إذا تحرك البحر؟ أمواج / الرجل الفقير؟ محتاج**

وهكذا تستمر اللعبة حتى ينهي الفريق جميع الاسئلة بالكلمات المناسبة التي تنتهي بنفس الحرفين المطلوبة.

• قوانين اللعبة:

١. اجعلها جولات متعددة، كل جولة فيها حرفين ويندرج تحتها اكثر من سؤال.
٢. احسب الوقت لكل جولة حتى تزيد من شغلة الحماس .
٣. إذا أردت أن تضيف عنصر التشويق اجعل فيها بطاقات مثل (بطاقة منقذ - بطاقة قفز اجابة)



نموذج لعبة آخر حرفين

• الجولة الأولى:

ي - ل

الملك الموكل بتنزيل الوحي؟

.....

وصف لجماعة الطيور المتفرقة؟

.....

رفع قواعد الكعبة مع ابراهيم؟

.....

• الجولة الثانية:

و - ر

اسم من اسماء الله؟

.....

الجبل الذي كلم الله موسى عليه

.....

وسوسة الشيطان تكون في؟

.....

• الجولة الثالثة:

ي - م

خصت سورة كاملة باسمها

.....

صفة للشيطان تكررت في القرآن

.....

مرجع الكافرون يوم القيامة إلى؟

.....

• الجولة الرابعة:

ا - ب

شبه الله أعمال الكفار بـ ؟

.....

كلمة تعني الجزاء الحسن للمؤمن

.....

كلمة تدل على أصل خلق الانسان

.....

١٠. لعبة تتبع السهم:

تعتمد هذه اللعبة على الرموز والصور فقط بدون كلمات، وتستطيع أن تصنف اللوحة الاساسية إلى قصص الحيوان في القرآن أو قصص الأنبياء بالاعتماد فقط على الرموز المتطابقة مع كل قصة ومن ثم تنتقل إلى فكرة النقاش والحوار كما سيتم شرح اللعبة.

• طريقة اللعب:

سيتم تجهيز ورقة كاملة مليئة بالرموز والأشكال العشوائية، وبجانب هذه الورقة تكون هناك قصاصات ورق صغيرة تحمل رمز موجود على الورقة الاساسية وبجانبه اسمهم، على اللاعب أن يبحث عن الرمز بداخل الورقة الاساسية ثم يتبع الاسم ليرى عند أي رمز سيتوقف! ومن ثم تبدأ الحكاية والحوار بين المعلم أو المربي واللاعبين، وسأقوم بتجهيز نموذج للعبة، سيكون لقصص الأنبياء والرسول، وتذكر أنك تستطيع أن تبتكر نموذجك الخاص.



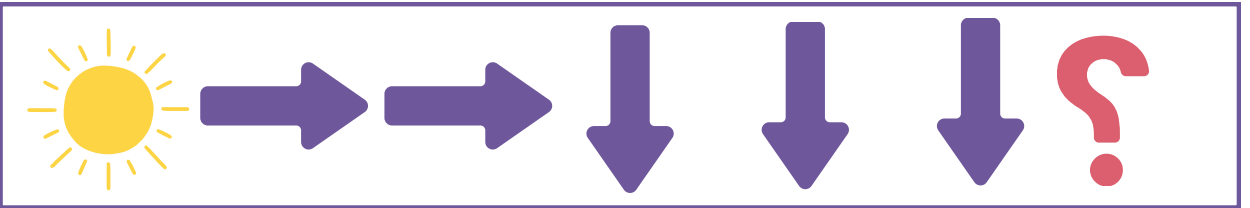
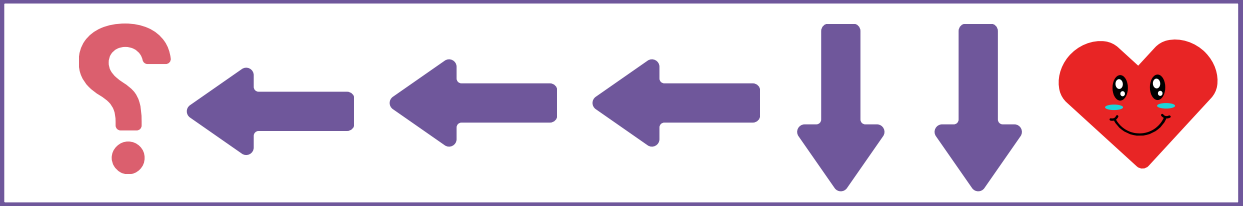
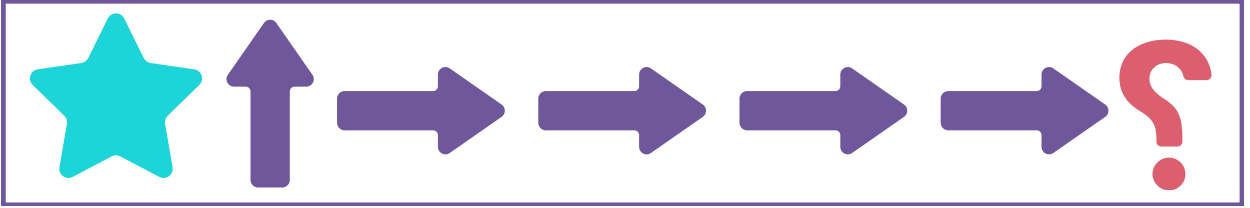
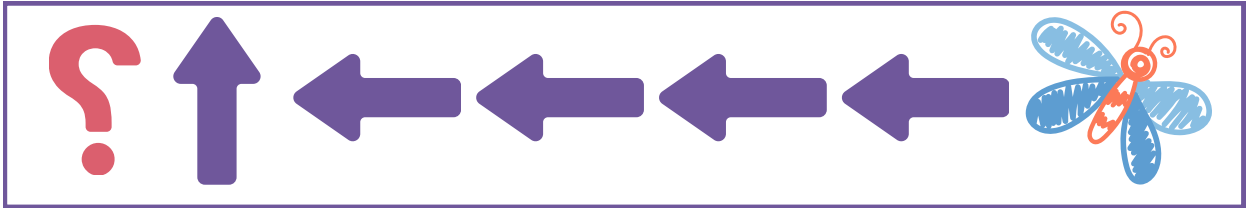
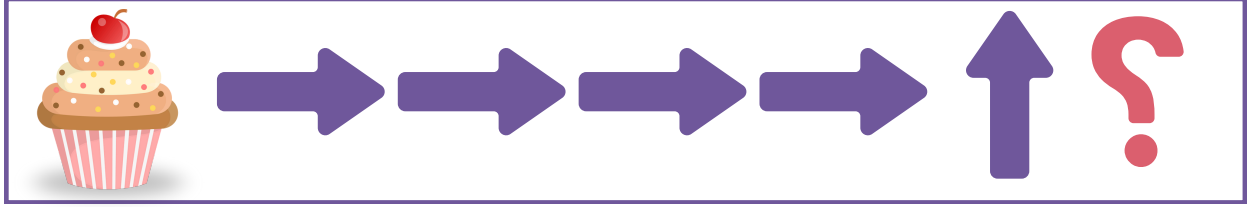
نموذج تطبيقي للعبة

نموذج الورقة الأساسية:



نموذج قصصات الأسهم:

والآن على اللاعب أن ينظر للشكل المرسوم في القصة ويحدد موقعه في الورقة الأساسية ثم يتحرك بناءً على الأسهم ليتعرف على الرمز المطلوب إيجاده



الرسومات المطلوب إيجادها هي: السفينة الخشب والحية والحوت والبطر والناقة وهي تمثل قصص الانبياء نوح وموسى ويونس ويوسف وهود عليهم السلام جميعاً.



”

مواقع إلكترونية تساعدك في تصميم
ألعاب وتحديات للحلقات القرآنية والجمعات العائلية.

موقع wordwall

يحتوي هذا الموقع على العديد من قوالب الألعاب الجاهزة التي تستطيع أن تطبعها أو تعرضها على الشاشة فتكون تفاعلية بالصوت والصورة، يدعم اللغة العربية وسهل الانشاء، يتميز بأنه يحتوي على باقات لقوالب أكثر احترافيه ومجانية معظمها، وحتى الباقات بأسعار رمزية لا تتجاوز ٢٢ ريال سعودي.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —

موقع QuizWhizzer

تطبيق QuizWhizzer هو أداة تعليمية تفاعلية تستخدم أسلوب الألعاب والاختبارات لتعزيز مشاركة الطلاب أثناء الدروس، يمكن للمعلم أن يحول الدرس إلى سباق أو منافسة ممتعة، حيث يقوم الطلاب بالإجابة عن أسئلة مرتبطة بالمنهج ليتقدموا على لوحة اللعبة وكأنهم في سباق أو مسار تفاعل.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —

موقع Genially

موقع Genially هو منصة مبتكرة للتصميم التفاعلي، تمكّن المعلمين والطلاب وصنّاع المحتوى من إنتاج عروض تقديمية، أنشطة، ألعاب، وإنفوجرافيك بطريقة جذابة وحيوية، دون الحاجة لخبرة تقنية متقدمة، يمكن استخدامه في الدروس عن طريق تحويل الدرس إلى لعبة، أو عرض قصة تربوية متسلسلة، أو استخدامه للخرائط التوضيحية.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —

موقع Quizalize Games

موقع quizalize games يمكنك من تحويل أي اختبار إلى لعبة صفية مشوّقة تُلعب فرديًا أو جماعيًا، ويمكنك استيراد بعض الملفات من Google Forms أو Quizlet أو استخدام ألعاب جاهزة.



— اضغط على صورة الموقع لينقلك مباشرة له —



يُسعدنا أن نكون عونًا لك!
تواصل معنا إن رغبت بمساعدة في تصميم
نماذج ألعاب تتناسب مع درسك القرآني.

ترقّب
الجزء الثاني

@wahaj_kid
wahaj.kid1@gmail.com

